

# Sistema de Handicaps EGA

1. O Handicap EGA máximo é de 36,0 tanto para Homens como para Senhoras. Se o resultado do cálculo exceder esses valores, o Handicap é automaticamente ajustado para o respectivo máximo.

2. O Handicap exacto EGA é calculado sempre com 1 posição decimal.

3. O Handicap de Jogo para um determinado campo varia de acordo com as características desse campo. Os campos são classificados para cada conjunto de tees, sendo atribuídos 2 valores :

Course Rating (C.R.) = o número de pancadas que um jogador 'scratch' deve utilizar para fazer o percurso em condições de época média. Este valor substitui o SSS do sistema anterior (CONGU).

Slope Rating (S.R.)= Valor numérico para ajuste dos handicaps mais altos. Como o coeficiente é multiplicado pelo HCP, o valor resultante é tanto maior quanto maior for o handicap do jogador.

O Handicap de Jogo é o arredondamento para inteiro da fórmula utilizada para determinar o Handicap de jogo num determinado campo :

$$\text{Handicap Jogo} = \text{HCP exacto EGA} \times (\text{Slope rating} / 113) + (\text{Course Rating} - \text{Par})$$

O valor obtido para o Handicap de Jogo pode ser superior ao máximo permitido para o Handicap Exacto EGA.

Exemplos:

Para os tees amarelos de um campo PAR 72, Course Rating 70,9 e Slope 125 :

A) um jogador de HCP exacto EGA 22,3 obtém, aplicando a fórmula, o valor de 23,5, valor esse que, arredondado, dará 24. O Jogador receberá, portanto, 24 pancadas de abono e não 22, como o seu HCP exacto pelo sistema antigo indicaria.

B) Por seu lado, um jogador de HCP exacto 3,2 irá obter como valor 2,4 o que, arredondado, dará HCP de jogo 2. O Jogador receberá, portanto, 2 pancadas de abono.

C) Finalmente, um jogador de HCP exacto 27,9 irá obter como valor 29,7 o que arredondado dará HCP de jogo 30. O Jogador receberá, portanto, 30 pancadas de abono.

Nos campos de golfe constam tabelas de conversão para cada conjunto de tees e valor de HCP exacto EGA.

4. Os jogadores dividem-se em 5 categorias segundo o seu Handicap (pode-se considerar uma categoria adicional - HCP Clube - para jogadores com HCP superior ao HCP EGA máximo permitido):

## Ajustes de Handicaps

Categoria Handicap	Handicap Exacto EGA	Zona Neutra Pontos Stableford	Pts. Stableford abaixo da Zona Neutra Adicionar (por cartão)	Pts. Stableford acima da Zona Neutra Subtrair (por pancada)
1	até 4.4	35-36	0.1	0.1
2	4.5 - 11.4	34-36	0.1	0.2
3	11.5 - 18.4	33-36	0.1	0.3
4	18.5 - 26.4	32-36	0.1	0.4
5	26.5 - 36.0	31-36	0.2	0.5
Clube	37-52	não há	0	1

5. Para cálculo dos Handicaps são considerados os resultados obtidos em torneios (voltas de qualificação válidas) e os resultados extra-torneios ( desde que previamente avisada a Comissão Técnica ) apresentados à Comissão Técnica do Clube, anotados na modalidade de Stableford ( Pontos ).

6. É considerado que o jogador cumpriu o seu Handicap, se fez 36 pontos num campo de 18 buracos, não sendo dessa forma alterado o seu handicap.

7. Por cada ponto a mais ( 37 ou superior ) é deduzido o valor indicado na tabela de categorias ( Dedução por ponto adicional ) .

8. Se o jogador fizer menos que 36 pontos é somado 0,1 ( 0,2 para a categoria 5 , zero para HCP Clube) ao seu Handicap exacto, independentemente do número de pontos que fizer a menos, excepto se o resultado negativo não exceder a "Zona Neutra" da categoria correspondente ( ver tabela acima ), caso em que o Handicap Exacto se mantém.

9. A Comissão Técnica do clube está autorizada, em qualquer momento, a fazer ajustes de Handicap aos jogadores filiados.

10. Igualmente pode a Comissão Técnica ajustar o número de pontos considerados para um determinado campo ou Torneio ( condições climatéricas, dificuldade do campo, etc. )

Exemplos :

Para um jogador de HCP EGA de 17,4 ( Categoria 3 ), num campo sem ajuste de pontuação para efeitos de Handicap:

Resultado (em pontos)	Efeito	Novo HCP exacto EGA
0 a 32	Aumenta 0,1	17,5
33 a 35	Mantém Handicap ( dentro do buffer permitido para cat. 3 )	17,4
36	Mantém Handicap ( cumpriu o par )	17,4
37	Baixa 1 ponto * 0,3 ( Categoria 3 )	17,1
41	Baixa 5 pontos * 0,3 ( Categoria 3 )	15,9

**Nota:** Se com a redução se verificar que o jogador desce de categoria, a descida de handicaps será distribuída de acordo com as categorias afectadas. Isto é, se um jogador com 18,9 (categoria 4) obtem 40 pontos (diferencial 4 pontos) stableford a sua descida é de  $1,4 = 2 * 0,4 + 2 * 0,3$  ficando a possuir um novo HCP de 17,5. Deduzindo 0,4 a 18,9 obtem-se 18,5 que ainda é categoria 4. Deduzindo mais 0,4 o jogador fica com 18,1 que já é categoria 3. Os 2 pontos restantes valerão portanto 0,3 cada um.